

Дизайн

Дизайн — это визуальный язык, с помощью которого мы передаём идеи, эмоции и информацию.





1. Основные направления графического дизайна

Фирменный стиль / айдентика

Что делает дизайнер: Создаёт визуальный образ бренда: логотип, цвета, шрифты, визитки

Примеры: Логотипы известных брендов



Дизайн упаковки

Направление: Дизайн упаковки

Что делает дизайнер: Разрабатывает упаковку товара, этикетки, коробки

Примеры: Коробки, бутылки, пакеты



Реклама и постеры

Направление: Реклама и постеры

Что делает дизайнер: Создаёт рекламные макеты, плакаты, баннеры

Примеры: Афиши, наружная реклама

Веб-дизайн и UI/UX

Направление: Веб-дизайн и UI/UX

Что делает дизайнер: Проектирует интерфейсы сайтов и приложений

Сайты, мобильные приложения





Иллюстрация

Направление: Иллюстрация

Что делает дизайнер: Создаёт авторские изображения для книг, игр, соцсетей

Обложки книг, стикеры



Моушн-дизайн

Направление: Моушн-дизайн

Что делает дизайнер: Анимирует графику, создаёт видео-контент

Заставки, ролики, анимация логотипов

Социальные сети

Направление: Социальные сети

Что делает дизайнер: Оформляет аккаунты, создаёт контент для продвижения

Шапки профилей, посты, stories

- Эти направления часто пересекаются. Один дизайнер может делать и логотип, и упаковку, и постер.



Практическое задание «Дизайн вокруг нас»

Обучающиеся делятся на пары или группы по 2–3 человека.

Задание:

1 Найти примеры

Вспомнить или найти в интернете 3–5 примеров графического дизайна, которые их привлекают (логотип, упаковка, плакат, приложение, игра).

2 Определить направление

Для каждого примера определить направление дизайна.

3 Объяснить выбор

Объяснить, чем именно понравился пример (цвет, шрифт, композиция, идея).

